



程闰泽

+86 19980592157 | cn.aiden.cheng@gmail.com | 英国伦敦
github.com/AidCheng
在读 | 软件工程，图形学，机器学习

个人总结

- 熟练使用C/C++, Java, Python, GoLang与SQL
- 目前正在UCL计算光学实验室进行图形学，变分自编码器相关的研究（毕业设计）
- 对机器学习，游戏引擎开发，图形学领域有浓厚兴趣
- 技术栈与工具：Gin, Springboot, MySQL, PyTorch, Git 等
- 其他技能：CI/CD, TDD, UI/UX设计

教育经历

伦敦大学学院 海外QS前100	2023.09 - 2026.06
计算机科学 本科 计算机学院	英国伦敦
GPA: 4.0/4.0 (预估, 专业前5%)	
伦敦大学学院 海外QS前100	2022.09 - 2023.06
本科预科（理工方向）本科	英国伦敦
GPA: 4.0/4.0	
相关课程：高等数学(94), 物理(98)	
结业论文：To what extent can Artificial Intelligence bring improvement to medicine (84/100)	

实习/工作经历

Doyle Shipping Group	2025.06 - 至今
GoLang后端开发组长（兼职）	英国伦敦
<ul style="list-style-type: none">使用 GoLang、Gin、GORM 和 Azure SQL 开发了新的 Web 应用系统设计了用于 OAuth 认证和电子邮件内容提取的令牌机制使用 Azure 进行远程 MySQL 数据库管理，并利用 Azure Visual AI 进行文档分析最终实现了全自动化的邮件附件分析以及上传流程，为公司大幅优化了工作效率	
Intel Corporation	2024.06 - 2025.04
全栈开发（兼职）	英国伦敦
为自闭症儿童设计了一个用于感受音乐的疗愈空间	
<ul style="list-style-type: none">与项目成员共同调查目标用户，设计易用的UI/UX交互界面负责使用ThreeJS库创建可以跟随音乐变化的粒子特效，并创建了相应的用户交互动画平台后端结合GenAI与大语言模型，通过分析歌词词义生成合适的可交互元素使用Electron将基于Web开发的平台重构为桌面应用最终通过该项目获得学院EDI三等奖，并取得了专业第一的成绩	

项目经历

几何战争（独立游戏）	2023.08 - 2023.09
独立开发者	英国伦敦
几何战争是一款基于 C++ 和 SFML图形API 开发的简易开源小游戏	
<ul style="list-style-type: none">项目地址：https://github.com/AidCheng/Geometry-War-Game使用CMake集成第三方库并构建游戏项目的可执行文件利用shared_pointer实现资源获取即初始化（RAII）机制，以提升内存管理效率与安全性设计并实现了各种游戏机制，如生命系统，移动控制，重生机制等集成多种图形效果，如边界检测，爆炸特效等	

社团和组织经历

助教 - 计算机程序导论 / 面对对象编程	2024.09 - 至今
伦敦大学学院计算机系	英国伦敦
负责帮助学生配置编译环境并解答学生在实验中遇到的相关编程或算法问题（C, Haskell, Java）	

荣誉奖项

Student EDI Award	三等奖
美国大学生数学建模比赛	S奖